

Grafika komputerowa i technologie multimedialne

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Informatyka

Hybrydowe Popołudniowe **OD PAŹDZIERNIKA** Studia licencjackie

Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

Nauczysz się projektować publikacje graficzne i materiały reklamowe.

Będziesz umiał biegle stosować oprogramowanie do tworzenia grafiki i składów tekstu.

Nauczysz się obróbki i montażu plików multimedialnych i dźwięku.

Dowiesz się, jak tworzyć grafikę komputerową na strony webowe w tym jak tworzyć kompletny layout.

Będziesz potrafił tworzyć animowaną grafikę dwu- i trój- wymiarową dla potrzeb firm produkujących gry komputerowe.

Zrozumiesz na czym polega wdrażanie i zarządzanie rozwiązaniami systemów multimedialnych w przedsiębiorstwach tj. telewizja, radio, imprezy masowe.

Nauczysz się tworzyć algorytmy kompresji obrazu i dźwięku w systemach webowych.

Ta specjalność daje możliwość i niezbędną wiedzę do przystąpienia do egzaminu międzynarodowego certyfikatu EITCA Computer Graphics, wydawanego przez Instytut EITCI w Brukseli.

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

W ramach studiów otrzymasz bezpłatny dostęp m.in. do:

pełnych wersji oprogramowania Microsoft (kilkaset produktów) w ramach subskrypcji Microsoft Imagine, bazy kilkuset autoryzowanych szkoleń Microsoft w ramach dedykowanego uczelniom na całym świecie programu Microsoft Imagine Academy.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między wrocław a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Studia na tej specjalności prowadzone są w trzech formułach:

niestacjonarnej hybrydowej popołudniowej,
niestacjonarnej hybrydowej
stacjonarnej tradycyjnej

Praca dla Ciebie:

grafik komputerowy,
E-Commerce Graphic Designer,
grafik kreatywny,
Junior/Senior 3D Designer,
operator DTP,
Digital Graphic Designer,
grafik 2D i 3D w telewizji,
specjalista ds. wsparcia IT.



Program studiów

Program studiów na tej specjalności obejmuje m.in.:

tworzenie stron internetowych,
grafikę 3D,
projektowanie grafiki w środowisku Unity na potrzeby gier komputerowych.

PRZEDMIOTY KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO:

Język obcy
Microsoft Office 365 i Google Apps SCRIPT
Metody efektywnej nauki
Język polski branżowy
Prawo nowych technologii, prawo IT
Podstawy komunikacji społecznej
Ekonomia
BHP

Proseminarium
Wychowanie fizyczne

PRZEDMIOTY KIERUNKOWE:

Algorytmika i struktury danych
Architektura systemów komputerowych
Bezpieczeństwo w systemach i sieciach komputerowych
Innowacje w ICT
Matematyka I
Matematyka II
Narzędzia do automatyzacji budowy oprogramowania
Podstawy administracji systemami Linux
Podstawy programowania
Podstawy sieci komputerowych
Programowanie aplikacji internetowych
Programowanie aplikacji mobilnych
Programowanie obiektowe
Programowanie urządzeń internetu rzeczy IoT
Serwerowe systemy operacyjne
Systemy baz danych
Systemy business intelligence
Systemy operacyjne
Systemy zarządzania treścią CMS
Wprowadzenie do technologii VR/AR/MR
Wprowadzenie do testowania
Zarządzanie karierą w branży IT
Zarządzanie projektami informatycznymi
Zintegrowane systemy informatyczne klasy ERP - SAP S/4HANA

PRZEDMIOTY SPECJALNOŚCIOWE:

Grafika 3D
Obróbka fotografii
Obsługa programów graficznych
Projektowanie graficzne z elementami branding
Projektowanie opakowań i wzorów przemysłowych
Skład komputerowy DTP
Tworzenie stron internetowych