

React Front-End Developer (dla początkujących) (online)

- Kierunek - studia podyplomowe

Online 2 semestry **OD PAŹDZIERNIKA**

Opis kierunku

Studia w formule online (synchronicznie).

Nową wiedzę i umiejętności zdobywasz, dzięki zajęciom realizowanym na platformie MS Teams. Z wykładowcami i uczestnikami studiów kontaktujesz się przez internet, w czasie rzeczywistym (synchronicznie). W zajęciach uczestniczysz w weekendy, zgodnie z ustalonym harmonogramem zjazdów.

Rynek pracy pod względem zapotrzebowania na sprawnych programistów zdaje się być wciąż nienasycony, a trendy w projektowaniu witryn internetowych zmieniają się dynamicznie i bez solidnych podstaw i usystematyzowanej wiedzy trudno jest podążać za nowościami. Rzetelnie zbudowana wiedza w zakresie programowania, umiejętności samodzielnego tworzenia stron WWW i aplikacji przećwiczone pod okiem profesjonalistów to kapitał, który szybko przyniesie absolwentom kierunku wymierne korzyści na rynku pracy.

Studia „Programista Front-end z Angular dla początkujących” gwarantują zdobycie umiejętności w zakresie nowoczesnych technik programowania oraz tworzenia stron internetowych, uczą programować w językach JavaScript, TypeScript oraz tworzyć aplikacje przy wykorzystaniu framework Angular. Ponadto pokazują specyfikę projektowania dla internetu oraz dają zestaw narzędzi Front-end Developera. Tak wyposażony absolwent jest w pełni gotowy do podjęcia prestiżowej dziś pracy programisty.

Jeśli jesteś zainteresowany studiami podyplomowymi i chcesz dowiedzieć się więcej zostaw do siebie kontakt! Wypełnij formularz, a my skontaktujemy się z Tobą.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między torun a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

ZOSTAW KONTAKT

Cel studiów

Celem studiów jest wyposażenie studentów w umiejętności tworzenia nowoczesnych aplikacji internetowych. Ukończenie studiów pozwoli na dogłębne poznanie narzędzi umożliwiających tworzenie stron w standardzie SPA (Single Page Application). SPA to więcej niż strona, to aplikacja internetowa, w której nawigowanie polega na asynchronicznym ładowaniu poszczególnych elementów zamiast na przeładowywaniu poszczególnych podstron. W czasie zajęć nauczysz się m.in.: programować w językach JavaScript, TypeScript oraz tworzyć aplikacje wykorzystując framework Angular (używany na zajęciach zawsze w najnowszej wersji).

Korzyści

Zdobędziesz umiejętność tworzenia od podstaw witryny internetowej, ucząc się najważniejszych znaczników języka HTML. Poznasz zasady budowy i walidacji formularzy w standardzie HTML5.

Będziesz stylować tekst, zmieniać kolory oraz wykorzystasz elastyczność i moc selektorów CSS, budując pozytywny odbiór projektowanej strony.

Twoją witrynę będzie można oglądać wszędzie na prawie każdym urządzeniu. Zobaczysz, jak przystosować ją do obsługi różnych rozmiarów i opcji wyświetlania.

Poznasz język TypeScript będący rozszerzeniem popularnego języka JavaScript, który zapewnia obsługę tworzenia skalowalnych i łatwych w utrzymaniu aplikacji internetowych.

TypeScript jest wreszcie podstawą frameworku Angular. Wykorzystując to narzędzie, uwieńczysz studia swoim projektem nowoczesnej aplikacji WWW.

Dla kogo?

Studia skierowane są do osób, które posiadają minimum wyższe wykształcenie (licencjat) pragnących podnieść kwalifikacje zawodowe, zdobyć wiedzę i umiejętności w zakresie nowoczesnych technik programowania oraz tworzenia stron internetowych.

Program studiów

Program studiów podyplomowych na kierunku **Programista Front-End z Angular (dla początkujących)**



Liczba miesięcy nauki:
9



Liczba godzin: **194**



Liczba zjazdów: **11**



Liczba semestrów: **2**

HTML5 (22 godz.)

Znaczniki.

HTML 5.

HTML multimedia (Audio/Video/Grafika SVG).

Zdobędziesz umiejętność tworzenia od podstaw witryny internetowej, ucząc się najważniejszych znaczników języka HTML. Poznasz zasady budowy i walidacji formularzy w standardzie HTML5. Zobaczysz jak działają listy w formularzach, pole input i jego typy oraz jak grupować elementy formularzy. Wraz z trenerem stworzysz formularz kontaktowy. Poznasz również metody walidacji formularzy oparte na wyrażeniach regularnych.

CSS (24 godz.)

CSS.

Grafika stron WWW.

CSS to język, którego możesz używać do kontrolowania formatowania i ogólnego wyglądu strony internetowej. W tym module uzyskasz wiedzę potrzebną do rozpoczęcia pracy z kaskadowymi arkuszami stylów. Poznasz model pudełkowy CSS. Będziesz stylować tekst, zmieniać kolory oraz wykorzystasz elastyczność i moc selektorów CSS.

RWD (8 godz.)

Responsywne strony WWW.

Media Queries.

Bootstrap.

Od smartfonów po tablety, a także telewizory HDTV o dużej przekątnej - Twoją witrynę będzie można oglądać wszędzie na prawie każdym urządzeniu. Zobaczysz jak przystosować ją do obsługi różnych rozmiarów i opcji wyświetlania. RWD (Responsive Web Design) – to technologia projektowania stron internetowych polegająca na tym, że wygląd i układ strony dostosowują się automatycznie do rozdzielczości urządzenia, na którym są wyświetlane. Parametry strony, które spowodują jej responsywność, utworzysz pisząc kod CSS, określając odpowiednie reguły dla

różnych zakresów rozdzielczości.

JAVASCRIPT (40 godz.)

Podstawy programowania w JavaScript.

Funkcje

Obiekty.

Zdarzenia.

Nowoczesne zasady i wzorce Języka Javascript. Standard ES.

Format wymiany danych JSON.

Poznasz typy aplikacji, które można zbudować za pomocą JavaScript, oraz platformy, na których będą działać. Następnie poznasz podstawy języka, które będą na zajęciach ilustrowane na przykładach. Na koniec wykorzystasz swoją wiedzę o JavaScript i zmodyfikujesz nowoczesną, responsywną stronę internetową.

PROJEKTOWANIE DLA INTERNETU (20 godz.)

Web Design - Wprowadzenie.

Projektowanie User Experience.

Tworzenie szablonów HTML na podstawie projektów graficznych.

W tym module dowiesz się na czym polega proces tworzenia rozwiązań internetowych od momentu analizy wymagań klienta, przez prace projektowe, po analizę zachowania użytkowników i optymalizację zastosowanych rozwiązań. Poznasz narzędzia, które pozwalają na jednoczesne projektowanie dla różnych rozdzielczości ekranów. Stworzysz interaktywne makiety stron, które wykorzystasz w dalszej części studiów przy projekcie końcowym.

TYPESCRIPT (14 godz.)

Składnia języka.

Strukturalne elementy programowania w TypeScript.

Kolekcje danych.

Programowanie obiektowe w języku TypeScript.

Dobre praktyki programowania – wzorce projektowe.

TypeScript to język typu open source, który zapewnia obsługę tworzenia skalowalnych i łatwych w utrzymaniu aplikacji JavaScript. TypeScript obsługuje również statyczny system typów dzięki któremu zapanujesz nad złożonym kodem, zmniejszysz ilość błędów i w konsekwencji będziesz tworzyć lepsze aplikacje. To nadzbiór języka JavaScript, rozwijany przez Microsoft od 2012 roku. Użyjesz go w projekcie końcowym na studiach i w większości projektów front-end'owych, które spotkasz. TypeScript jest wreszcie podstawą frameworku Angular.

Angular (22 godz.)

Konfiguracja projektu – Node.js, Angular CLI.

Struktura aplikacji szablon i moduły.
Dyrektywy wbudowane.
Wiązanie danych data binding, pipes.
Sposoby komunikacji między komponentami.
Tworzenie formularzy.

W tym module poznasz podstawy Angulara. Angular jest frameworkiem typu open source wykorzystywanym do tworzenia nowoczesnych aplikacji internetowych. Pomaga budować interaktywne i dynamiczne aplikacje jednostronicowe (SPA) z wszystkimi dostępnymi funkcjami, takimi jak szablony, łączenie dwukierunkowe czy modularyzacja. Dodatkowo Angular wymusza na programiście praktyki pisania dobrego kodu - umiejętności wysoce cenionej w każdej gałęzi programowania.

NARZĘDZIA FRONT-END DEVELOPERA (28 godz.)

Narzędzia front-end developera.
Marketing internetowy aplikacji.
Wytwarzanie oprogramowania z wykorzystaniem Agile i Scrum.
System kontroli wersji GIT dla web developerów.
Współpraca i zarządzanie projektem informatycznym (JIRA+Github+Slack)

W tym module nabędziesz umiejętności posługiwania się nowoczesnymi narzędziami do rozwijania front-endowej warstwy aplikacji. Między innymi narzędzia do współpracy w zespole programistów webowych z wykorzystaniem systemu kontroli wersji GIT oraz aplikacji do zarządzania projektem informatycznym JIRA. Poznasz też przepisy prawa umieszczania materiałów reklamowych na tworzonych witrynach.

PROJEKT (8 godz.)

Praktyczna aplikacja biznesowa stworzona w Angularze oraz Node.js

Egzamin

Egzamin sprawdzający wiedzę i umiejętności, projekt przejściowy oraz projekt końcowy stworzony indywidualnie lub zespołowo.

Wykładowcy

Sebastian Agata

W 2003 roku ukończył matematykę teoretyczną na Wydziale MFI UG. W latach 2003 - 2011 pracownik naukowo-dydaktyczny Uniwersytetu Gdańskiego. Z WSB współpracuje od 2011 roku. Członek Komitetu Głównego Zawodów

Drużynowych VI Olimpiady Informatycznej dla Gimnazjalistów. Prowadził wykłady na kursie dla nauczycieli doskonalącym umiejętności pracy z uczniem szczególnie uzdolnionym w zakresie matematyki w projekcie: "Pomorskie dobry kurs na edukację. Wspieranie uczniów o szczególnych predyspozycjach w zakresie matematyki, fizyki i informatyki". Zrealizował kilkadziesiąt filmów edukacyjnych dla maturzystów. Przeprowadził 35 wykładów z matematyki za pomocą technologii webcastingu w ramach realizacji projektu As Kompetencji. Entuzjasta języków programowania Python i R. W WSB prowadzi laboratoria ze wstępu do programowania, systemów operacyjnych, programowania obiektowego, podstaw sieci komputerowych i baz danych.

Michał Żyłowski

Absolwent Politechniki Gdańskiej kierunku Informatyka. DevOps i programista obracający się głównie w obszarze chmur prywatnych i konteneryzacji. Kilkuletnie doświadczenie projektach WWW w PHP, Wordpressie i Django. Jeden z technicznych opiekunów projektu Opencaching Polska i stron pokrewnych. Wykładowca Wyższej Szkoły Bankowej w Gdańsku, przedmiotów takich jak język Python, programowanie obiektowe czy programowanie w chmurze. Pozazawodowo mentor, podróżnik i geocacher.

Grzegorz Kaczorowski

Absolwent Uniwersytetu Gdańskiego na wydziale MFI kierunek fizyka i informatyka. Specjalizuje się w tematyce programowania w technologii .Net z wykorzystaniem języka C#. Od ponad 12 lat tworzy projekty jako Full Stack Developer.

Ukończył studia podyplomowe Senior Web Developer i Developing ASP.NET MVC Web Applications. Posiada międzynarodowy certyfikat Microsoft Supporting Users Running the Microsoft Windows Operating System. Obecnie wykładowca WSB Gdańsk, nauczyciel w I Liceum Ogólnokształcącym w Starogardzie Gdańskim oraz trener programowania gier w języku Python - WOWSchool.

Prowadzi szkolenia i warsztaty związane z różnymi dziedzinami programowania: bazy danych, programowanie obiektowe, programowanie gier, projektowanie stron www. Ma styczność z najnowszymi technologiami z zakresu: ASP.Net, NHibernate, WPF, WinForms, Xamarin, PHP, jQuery, SVG, Bootstrap, Angular oraz SQL Server. Uczestnicy szkoleń cenią go za kreatywne i aktywizujące metody prowadzenia zajęć. Entuzjasta uczenia maszynowego i czystego kodu. Prywatnie pasjonat fizyki kwantowej oraz aktywności sportowej.

Szymon Kołodziejczyk

Miłośnik Kina Domowego i technologii nowych mediów. Kolekcjoner filmów na nośnikach fizycznych, których posiada więcej niż Netflix w swojej ofercie VOD. Jest fascynatem technologii HDR. Wciąż zgłębia wiedzę na temat obrazu HDR w kontekście filmów. Już podczas studiów tworzył kino niezależne, o którym mówiły media. Doświadczenie zdobywał na planach filmów oraz praktycznie, m.in. Pełną Parą (reż. Leszek Wosiewicz). Swoje prace konsultował z Jadwigą Zajicką, polską montażystką (Kiler, Hydrozagadka, Janosik), od której dostał solidne lekcje tworzenia filmów. Twórca kilkudziesięciu wideoklipów, w tym największej polskiej produkcji zbiorowej z udziałem 40 artystów (2011). Stworzył wiele teledysków, w tym największą polską produkcję zbiorową z udziałem 40 artystów (2011). Jest autorem

dwóch filmów animowanych dla Muzeum Gdańska, które wykonał jako jeden z kilku artystów w Polsce zaproszonych do współpracy. Jego prace emitowane były na łamach różnych telewizji, a także na portalach internetowych. Obecnie skupia się na klientach biznesowych świadcząc usługi tworzenia filmów i animacji oraz przy obsłudze profili biznesowych mediów społecznościowych.

Chęć zarabiania wiedzą na temat tego jak działa język wizualny poprowadził go do stworzenia kanału Youtube: Język Filmu. W swoich materiałach zdradza sztuczki i techniki pracy reżyserów, operatorów i ludzi od postprodukcji. Przybliża młodym widzom stare techniki tworzenia efektów specjalnych w kinie i konfrontuje je z nowymi. Stara się opowiadać jak działają światło, kolor czy montaż na odbiorcę. Mówi językiem zrozumiałym dla każdego widza, bo chce, by każdy zakochał się w języku filmowym tak jak on kiedyś.

Dariusz Kralewski

Absolwent a obecnie adiunkt Informatyki Ekonomicznej Uniwersytetu Gdańskiego. Wykładowca Wyższej Szkoły Bankowej. Autoryzowany trener Cisco, produktów Microsoft. Zainteresowania badawcze związane są z łańcem informatycznym, zarządzaniem projektami IT. Specjalizuje się w tematyce sieci komputerowych, baz danych, systemów operacyjnych. Od ponad 15 lat prowadzi swoją własną działalność gospodarczą realizując projekty informatyczne dla dziesiątek firm. Prowadzi szkolenia i warsztaty autoryzowane i autorskie związane z różnymi dziedzinami informatyki, zarządzaniem projektami informatycznymi i zarządzaniem działem IT. Uczestnicy warsztatów i szkoleń cenią go za praktyczne i zarazem twórcze podejście do prowadzenia zajęć.

Filip Jesiołowski

Absolwent wydziału Informatyki Politechniki Poznańskiej, od 2005r związany zawodowo z rozwiązaniami informatycznymi dla linii lotniczych. Ex-fullstack, ex DBA, ex sysadm obecnie pracujący w ekosystemie React migrujący w stronę idei web-componentów dla rozwiązań skali enterprise. Od 2015 wykładowca akademicki.

Partnerzy kierunku

PRIM//ARIS

<Code-One>

Special promotion for candidates.

Nie czekaj, zapisz się online. Pierwsi korzystają najwięcej!

Zapisując się do 25 kwietnia, zyskujesz 1200 zł, dzięki:

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między torun a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

800 zł zniżki w czesnym rozliczanej przez cały okres studiów,
proporcjonalnie do wybranego systemu ratalnego,

400 zł dzięki zwolnieniu z opłaty wpisowej.

do 25 kwietnia

czesne już od

237 zł ~~271 zł~~

miesięcznie

Ceny dla kandydatów

Studia to inwestycja, która się zwraca

Na Uniwersytecie WSB Merito w Toruniu szanujemy Twój czas i pieniądze, dlatego o finansach mówimy otwarcie. Nie mnożymy dodatkowych opłat, nie przemycamy małym druczkiem ukrytych kosztów. U nas wiesz dokładnie, za co płacisz.

Studia podyplomowe to inwestycja, która zwraca się już w ich trakcie w postaci nowych umiejętności i kontaktów, które zaowocują w biznesie. Wybierz studia podyplomowe na Uniwersytecie WSB Merito w Toruniu i przekonaj się na własnym przykładzie, jak inwestować w siebie, aby czerpać z tego korzyści teraz i w przyszłości.

Niestacjonarne - Gwarantowane czesne stałe

	Rok nauki	Czesne
1 rata	1 rok	5800 zł 6600 zł

	Rok nauki	Czesne
2 raty	1 rok	2900 zł 3300 zł

	Rok nauki	Czesne
10 rat	1 rok	580 zł 660 zł

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między torun a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

	Rok nauki	Czesne
12 rat	1 rok	483 zł 550 zł

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między torun a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Ceny dla absolwentów WSB i WSB Merito

Niestacjonarne - Gwarantowane czesne stałe

	Rok nauki	Czesne
1 rata	1 rok	5600 zł 6600 zł

	Rok nauki	Czesne
2 raty	1 rok	2800 zł 3300 zł

	Rok nauki	Czesne
10 rat	1 rok	560 zł 660 zł

	Rok nauki	Czesne
12 rat	1 rok	466 zł 550 zł