

Informatyka - studia dofinansowane z EFS

- Kierunek - studia I stopnia

DOFINANSOWANE OD PAŹDZIERNIKA Studia inżynierskie

Co zyskujesz studiując Informatykę w WSB?

Studiuj informatykę już od 158 zł miesięcznie! (zamiast ceny standardowej 300 zł miesięcznie)

Kierunek jest dofinansowany ze środków Unii Europejskiej - Europejskiego Funduszu Społecznego, w ramach projektu: „Zintegrowany Program Rozwoju kierunków Informatyka i Logistyka na Wydziałach w Poznaniu, Chorzowie i Szczecinie Wyższej Szkoły Bankowej w Poznaniu zgodnie z Regionalnymi Strategiami Innowacji województw” (POWR.03.05.00-00-ZR19/18). Oznacza to, że poza promocjami wynikającymi z regulaminu możesz zapłacić mniej.

Studia dofinansowane zakładają wyposażanie studentów w przydatne umiejętności oraz wsparcie realizacji studiów o profilu praktycznym, kształcących równocześnie umiejętności zawodowe i kompetencje miękkie studentów.

Jesteśmy uczestnikiem programów Oracle Academic Initiative oraz Microsoft IT Academy Advanced.

Studia kończą się otrzymaniem dyplomu inżyniera.

Kierunek został stworzony w odpowiedzi na potrzeby rynku pracy. Wykładowcy praktycy są ekspertami w branży IT.



zajęcia prowadzone
przez doświadczonych
praktyków



specjalistyczna wiedza



nowoczesne
laboratoria
internetowe



specjalistyczne
oprogramowanie

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między chorzow a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Czego nauczysz się w trakcie studiów?

Będziesz potrafił wykorzystywać zdobytą wiedzę teoretyczną i nabyte umiejętności praktyczne w zakresie stosowania technologii informatycznych w pracach analitycznych, planistycznych, prognostycznych i zarządczych w nowocześnie funkcjonujących przedsiębiorstwach oraz instytucjach.

Będziesz umiał wykorzystywać praktyczne umiejętności w zakresie projektowania, programowania i wdrażania systemów informatycznych epoki społeczeństwa informacyjnego.

Dowiesz się, jak budować systemy elektronicznej wymiany danych i dokumentów.

Będziesz prowadzić marketing internetowy oraz wdrażać i obsługiwać platformy portali i sklepów internetowych.

Nauczysz się, jak obsługiwać środowiska cyfrowe sieci teleinformatycznych, komputerowe aplikacje multimedialne, produkcje wideo oraz media mobilne.

Zobacz specjalności na tym kierunku

Cloud developer - studia dofinansowane z EFS

Studia inżynierskie **DOFINANSOWANE**

Multimedia i grafika komputerowa - studia dofinansowane z EFS

Studia inżynierskie **DOFINANSOWANE**

Program studiów

Przedmioty podstawowe i kierunkowe:

Język obcy

Wprowadzenie na rynek pracy

BHP

Ochrona własności intelektualnej

Podstawy ekonomii

Podstawy zarządzania

Podstawy komunikacji

Matematyka

Matematyka dyskretna

Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka

Narzędzia informatyki

Podstawy technologii informacyjnej i aplikacji biurowych

Podstawy programowania

Fizyka

Programowanie obiektowe

Programowanie aplikacji internetowych

Programowanie zaawansowane

Architektura komputerów

Systemy operacyjne

Sieci komputerowe

Bezpieczeństwo w systemach i sieciach komputerowych

Inżynieria systemów i analiza systemowa

Projektowanie systemów informatycznych

Inżynieria systemów bazodanowych

Projektowanie interfejsów użytkownika

Ćwiczenia do wyboru

Wykład monograficzny

Wprowadzenie do pracy dyplomowej

Elektrotechnika i elektronika

Automatyka i robotyka

Metody efektywnego uczenia się i tworzenia prac projektowych

Języki programowania - studium przypadku

Wychowanie fizyczne

Przedmioty specjalnościowe:

Przedmioty specjalnościowe obowiązkowe (godziny w semestrze w zależności od specjalności)

Język obcy fachowy

Praktyka zawodowa

Seminarium dyplomowe

Wykładowcy

dr inż. Mariusz Mol

Menedżer kierunku informatyka, wykładowca, kierownik zakładu dydaktycznego informatyki. Praktyk informatyk, tworzył systemy informatyczne wspierające sprzedaż i audyt dla takich firm jak Coca-Cola, Carlsber, Hoop, PKN Orlen. Obecnie współtworzy start-up technologiczny AIMAT, w który stosuje techniki uczenia maszynowego połączone z urządzeniami IOT. Programista C#, VB.net, Python, Node.js, Angular.

mgr inż. Marcin Dłubis

Javascript Developer specjalizujący się w następujących technologiach: JavaScript, Angular, Ionic, NodeJS, MongoDB. Na co dzień pisze oprogramowanie medyczne i systemy obsługi firm. Wykładowca akademicki na studiach zaocznych oraz podyplomowych programista Front-End.

dr hab. inż. Jan Warczek

Prowadzi zajęcia z przedmiotów: procesy i techniki produkcyjne, automatyka i robotyka, techniczne przygotowanie produkcji, metrologia, proces przygotowania produkcji. Kierownik laboratorium automatyki i robotyki.

Zakres zainteresowań badawczych: diagnostyka maszyn, monitoring procesów produkcji, logistyka produkcji, wibroakustyka, sterowanie, sterowanie drganiami. Informacje o wybranych publikacjach:

https://www.researchgate.net/profile/Jan_Warczek

dr Tomasz Kulpa

Prowadzi wykłady z matematyki, matematyki finansowej i ubezpieczeniowej oraz rachunku prawdopodobieństwa i statystyki. W pracy naukowej zajmuje się zagadnieniami związanymi z teorią ryzyka oraz niedeterministycznymi metodami optymalizacji.

Partnerzy kierunku

